

## Regolamento

La modalità di partecipazione alla prima competizione nazionale di ecologia a squadre su internet “*EcoLogicaCup*” è la seguente:

- ogni scuola secondaria di primo grado può iscrivere una o più squadre ciascuna suddivisa in tre gruppi, un gruppo di classe prima, uno di seconda e uno di terza; i tre gruppi sono coordinati e allenati da un professore che fa da docente referente per la squadra;
- una prima fase della gara (Ottobre 2007-Febbraio 2008) prevede lo sviluppo delle tematiche e delle esperienze pratiche proposte alle scuole sia come attività laboratoriali sia come uscite su campo (a scelta tra prato, bosco, lago, laguna, fiume, mare);
- una seconda fase della gara (Marzo-Aprile 2008) è di allenamento; sono proposti problemi ed esercizi sulle tematiche sviluppate nel precedente periodo con soluzioni e spiegazioni di risposte;
- una terza fase della gara (Maggio 2008) è la competizione finale che è realizzata totalmente on line;
- l’iscrizione deve essere effettuata dal docente referente (l’allenatore della squadra) e avviene esclusivamente compilando un modulo disponibile on line a partire da ottobre sul sito web [www.ecologicacup.unile.it](http://www.ecologicacup.unile.it); non sono previste spese di partecipazione né per la scuola né per gli studenti;
- gli allenamenti possono essere fatti on line in qualsiasi momento sia a scuola sia fuori dalla scuola. I quesiti sono analoghi a quelli della gara e i punteggi sono calcolati allo stesso modo;
- i quesiti oggetto della gara si caratterizzano per l’accento che mettono sulle applicazioni della ecologia nella vita quotidiana. Ogni quesito infatti è inserito in un contesto reale, che può andare dall’ambito personale e strettamente vicino all’esperienza di vita dei ragazzi di 12-14 anni ad ambiti tecnico-scientifici;
- le risposte ai quesiti sono sempre parole intere o lettere in modo da consentire la valutazione automatica delle risposte. La possibilità di vedere in tempo reale la classifica complessiva della gara e le singole classifiche per categorie rende la competizione particolarmente interattiva e partecipativa;
- la valutazione dei quesiti è effettuata sia in base al livello di difficoltà del quesito sia in base al tempo impiegato per risolverlo. Per ciascun quiz è indicato il livello di difficoltà, da 1 a 5, espresso graficamente in stelline;
- la squadra vincitrice della gara è quella che ha ottenuto il punteggio massimo. Sono previsti riconoscimenti alla: squadra I, II e III classificata, alla migliore scuola, (cioè la scuola che avrà ottenuto il punteggio massimo dato dalla somma dei punteggi di tutte le squadre presentate), alla squadra che si è allenata di più;
- la proclamazione dei vincitori avviene alcuni giorni dopo lo svolgimento della gara. Per tutte le squadre qualificate ai primi posti, la giuria accerterà che l’iscrizione e lo svolgimento della gara siano state conformi alle regole.