

W i Bambini 2004

*Azione istituzionale di tutela dell'infanzia
finalizzata alla qualificazione e allo sviluppo ecocompatibile del Mezzogiorno*

Il motto dell'edizione di quest'anno:

***Dai bambini, con i bambini, per i bambini
dalla scuola, con la scuola, per la scuola!!!***

Cambia la struttura dell'iniziativa e, con l'intento di renderla sempre più condivisa dall'intero contesto scolastico provinciale, quest'anno avrà ancora più tappe e sarà partecipata (come richiesto dai Comuni e dalle scuole salernitane) da TUTTE le scuole elementari della provincia di Salerno. Questo significa che l'intera popolazione studentesca potrà partecipare ai Giochi di W I Bambini e, posto che la manifestazione è, come al solito, propedeutica alla composizione dell'annuale edizione di Exposcuola, i Dirigenti Scolastici e il corpo docente delle scuole elementari salernitane potranno partecipare al lavoro di composizione dell'Expò – attraverso l'Organizzazione di W i Bambini - con ancora maggiore consapevolezza rispetto all'opera che si proporrà nella fase della Kermesse '04.

ATTENZIONE!!! Seppure tutte le componenti della scuola partecipano alle giornate di W i Bambini, nei giochi veri e propri saranno protagonisti gli alunni delle classi V. Le giornate di selezione delle rappresentative che parteciperanno la F I N A L E W I B A M B I N I 2 0 0 4 dovranno, dunque, prevedere una partecipazione alla gara di almeno 10 classi V. Ciò significa che allorquando in un Comune non si arriva al numero necessario per l'effettuazione della gara si provvederà ad accorpamenti con altre scuole del comprensorio in cui è stata organizzata la manche. Nello specifico: dal ricevimento della presente circolare ogni scuola elementare di ambito salernitano potrà candidarsi ad ospitare una delle manche eliminatorie (una giornata: dalle ore 9.00 alle ore 12.30) dei Giochi Bimed 2004. Una volta che la scuola avrà comunicato la propria volontà alla segreteria Bimed (Resp. per l'azione: Sig. ra Nicoletta Antonello cell. 348/5212619, tel/fax 089/794522,

089/2751719, 089/2751194 e-mail info@bimed.net) si attiveranno le procedure di stabilizzazione della giornata di gioco e, dunque, si individueranno le 10 classi che parteciperanno all'iniziativa (p. e.: si candida ad ospitare una giornata di W i Bambini la scuola elementare di Corleto Monforte: la segreteria Bimed a questo punto assunto il numero delle classi V che vi è in questa scuola provvederà a comunicare con le scuole del comprensorio di Corleto Monforte sino a individuare le altre classi V necessarie per disputare la giornata. Se si ci trovasse di fronte a situazioni in cui vi sono comuni con più di 10 classi V una parte di queste classi (n. 10) partecipano alla giornata in loco, le altre classi saranno ospitate in manche che si tengono nel territorio e nei comuni circostanti).

Come saranno le nuove giornate di W i Bambini?

COSI'!!!

Le tappe di W i Bambini quest'anno si terranno di mercoledì e di sabato (tranne alcune eccezioni dovute all'interazione con altre attività Bimed) e si svolgeranno all'interno della scuola (negli atri, o palestre, o altri spazi indicati dalla Dirigenza della scuola) con il seguente programma:

- ore 8.15 – Accoglienza di genitori e alunni all'ingresso della scuola. Lo staff di animazione Bimed saluterà e animerà l'ingresso a scuola (all'iniziativa possono partecipare anche i genitori degli alunni);
- dalle 8.30 alle 8.45 lo staff di animazione Bimed con il contributo del corpo docente provvederà: a sistemare l'area in cui si svolgeranno i giochi, a distribuire le zone dei "tifosi..." a svolgere gli adempimenti di iscrizione alla Gara;
- ore 9.00 – Saluto ai partecipanti del Sindaco, del Dirigente Scolastico della scuola ospitante la manifestazione e delle autorità presenti;
- ore 9.15 – Presentazione dell'iniziativa a cura del Direttore Bimed;
- ore 9.30 – Inizio delle attività e dei giochi.

Con l'inizio delle attività e dei giochi la manifestazione si divide nei due seguenti specifici tronconi:

I GIOCHI

Ispirati quest'anno alle Olimpiadi, in considerazione dello straordinario appuntamento di ATENE 2004, i giochi (in cui vi saranno attività di destrezza fisica ma, anche, quiz e articolate competizioni culturali afferenti alle discipline che normalmente si studiano all'interno della scuola) vedranno protagonisti gli studenti delle V opportunamente supportati con coreografie e altre attività da prepararsi nei giorni precedenti alla gara. I giochi saranno intervallati dalle esibizioni dello staff di animazione che tra una gara e l'altra coinvolgerà e renderà partecipi tutti i presenti all'iniziativa. I giochi dureranno sino alle ore 12.00 orario in cui è prevista la premiazione e l'indicazione degli "Atleti" e delle rappresentative selezionate per la Finale di W i bambini 2004. Alla finale giungerà la classe V Prima Classificata della giornata eliminatoria. Le classi V che si sono classificate al II e III posto della giornata potranno essere ripescate e giungere alla finale attraverso il meccanismo di ripescaggio previsto dai giudici e illustrato nel regolamento dei Giochi.

GLI INCONTRI

Nel rispetto del principio da cui è nata l'iniziativa (*... i bambini a giocare, i grandi a lavorare!!!*), mentre i bambini giocano e partecipano alle attività ludico/formative organizzate e proposte dallo staff di animazione Bimed, il corpo docente, i genitori, i dirigenti scolastici e le autorità locali parteciperanno alle seguenti attività programmate:

- *Pace e Intercultura: risorse straordinarie per la crescita e l'evoluzione della persona nella società contemporanea*

Illustrazione al corpo docente presente all'iniziativa di nuove metodologie didattiche in grado di rendere centrali temi contemporanei cruciali come sono, appunto, la Pace e l'intercultura. Nel corso dell'incontro saranno, peraltro, illustrate le attività delle Ambasciate di Pace aperte nel corso del 2003 in alcune scuole del comprensorio provinciale salernitano e napoletano;

L'incontro sarà tenuto dal Direttore Bimed

- All'incontro farà seguito la presentazione del Villaggio Internazionale Estivo di Exposcuola 2004 e una Tavola Rotonda con i dirigenti scolastici e i docenti presenti finalizzata a verificare la possibilità di costituire sul territorio un "Tavolo Tematico" da porre in opera in funzione di Exposcuola 2004 (le modalità e i termini costitutivi dei tavoli tematici restano gli stessi dell'edizione 2003 di Exposcuola). Queste tematiche potranno essere

implementate con altri argomenti afferenti allo sviluppo del territorio, alla valorizzazione delle aree interne e della montagna, al rapporto tra le nuove generazioni e l'identità territoriale, etc. -

Gli incontri termineranno alle ore 12.00 per fare in modo che anche gli adulti possano partecipare alle fasi di premiazione dei Giochi W i Bambini.

Attività Complementari

Le scuole che ospiteranno le tappe di W i Bambini 2004 potranno organizzare per la giornata in cui si svolge l'iniziativa tutte le attività che riterranno. In buona sostanza, si invita a considerare l'opportunità di far "esibire" i più piccoli in queste occasioni che sono, in genere, spaccati interessanti per rendere sempre più protagonisti il lavoro dei docenti e, appunto, i bambini. Eventuali esibizioni dovranno, comunque, in funzione dell'organizzazione della giornata, essere concordati preventivamente con lo staff di animazione della Bimed. Nel regolamento sono indicati i recapiti dei responsabili che entreranno in interazione con le scuole su quanto innanzi stabilito. Le giornate dei Giochi potranno anche essere propedeutiche all'apertura delle ambasciate di Pace nelle scuole.

Le attività e la partecipazione al tour W i Bambini 2004 rientrano tra i crediti formativi e su espressa richiesta saranno opportunamente certificate.

W i Bambini

Regolamento dei Giochi Bimed 2004

1. Ai Giochi Bimed 2004 parteciperanno gli alunni delle classi V delle scuole elementari di Salerno e Provincia;
2. Ogni manche eliminatória dei Giochi stabilirà la classe vincente che parteciperà alla Finale. L'attribuzione del punteggio sarà, quindi, destinato non ai singoli ma, appunto, alla classe cui lo stesso è iscritto. Si intende, dunque, per "squadra partecipante" la classe iscritta ai giochi. Il sistema di gioco, infatti, è impostato in modo tale da esaltare il gruppo classe nella sua interezza sino a docenti della predetta classe che partecipano attivamente alle fasi di gioco in

- qualità di Capitani non giocatori e da giocatori per una fase specifica della competizione;
3. “Arbitro di Campo” dei Giochi sarà il Dirigente Scolastico della scuola ospitante i Giochi coadiuvato dal Comandante dei Vigili del Comune in cui insiste la scuola (o da loro delegati). I predetti sanzioneranno ogni scorrettezza e avranno la possibilità di assegnare per ogni sezione della Gara n. 1 punto in funzione del Fair Play dimostrato dai concorrenti e dalla squadra nel suo insieme. Non è consentita e ammessa alcuna azione che possa essere dannosa o lesiva per l'avversario, per i giudici di gara o altra persona presente sul campo da gioco. Eventuali scorrettezze saranno sanzionate a seconda della gravità dall'Arbitro di Campo che potrà ammonire prima ed espellere - temporaneamente per le prima due volte , n. 2 manche di gioco, e definitivamente nel caso di una terza scorrettezza – successivamente il concorrente che non avrà mantenuto un comportamento adeguato. Comportamenti ritenuti lesivi per altri giocatori potranno, inoltre, essere sanzionati con l'assegnazione in negativo alla squadra appartenente del giocatore da sanzionare di punti da 1 a 3;
 4. Le rappresentative in gioco, come anticipato, saranno tutte le classi V delle scuole elementari di Salerno e provincia. Tali classi competono nel loro insieme e nel giorno della competizione cui partecipano dovranno, nel corso delle fasi di iscrizione alla gara – e, comunque, entro e non oltre i 15 minuti precedenti l'inizio dei giochi - indicare allo Staff Bimed e all'Arbitro di Campo i giocatori che parteciperanno ad ognuna delle competizioni: (*p. e. minibasket n 5 giocatori di cui 3 maschi e 2 femmine: Nicola Ralli, Carmine Gacomitti, Matteo Leo, Anna Riva e Ilaria Rando; Quiz di cultura generale n. 1 giocatore: Odoacre Loborato; e così via ...*). La tipologia delle competizioni, le gare e i giochi nel loro insieme saranno indicate, appunto, ai partecipanti nel corso delle fasi di presentazione dell'iniziativa;
 5. Per ogni manche di gara saranno assegnati da 1 a 10 punti (alla prima n. 10 punti, alla seconda n. 9 punti e così via ...). Entro e non oltre il minuto precedente la manche ogni squadra potrà decidere di giocare il jolly che raddoppierà il proprio punteggio. Il Jolly dovrà essere consegnato direttamente nelle mani dell'Arbitro di Campo che a sua volta dovrà indicarlo sul tabellone di gara e comunicarlo alle squadre partecipanti la manche prima della gara;
 6. Ogni squadra all'atto dell'iscrizione dovrà indicare il nominativo del Capitano che si relazionerà nel corso della gara con l'Arbitro di campo. Il predetto Capitano e nessun altro potranno interloquire durante le fasi di gioco con l'arbitro. I supporter della squadra e gli alunni non giocatori avranno una specifica area assegnata che non potranno lasciare nel corso dei giochi. Per nessuna ragione gli studenti e tutte le entità che partecipano da spettatori

all'iniziativa potranno entrare sul campo di gioco che è prerogativa unica degli alunni in gara;

7. Nel corso della giornata di gioco almeno una gara dovrà essere partecipata dai docenti delle squadre in competizione.
8. Per quanto non contemplato nel regolamento le decisioni saranno stabilite dall'Arbitro di campo con la coadiuvazione del Giudice indicato dallo staff di animazione Bimed.
- 9.

Attenzione!!! I giochi saranno impostati con l'intento di esaltare il lavoro e l'opera formativa che normalmente si attiva nella scuola. Questo anche ponendo in interazione il quiz e prove di abilità culturale con le attività sportive più consuete dei giochi.

Il calendario dei Giochi Bimed 2004 sarà reso pubblico nel corso di un'apposita conferenza stampa alla presenza dei responsabili delle istituzioni patrocinanti l'iniziativa entro il prossimo 20 febbraio prevedendo di aprire la fase delle eliminatorie nella prima decade di marzo 2004.

Salerno, 08.01.2004

Il Direttore Bimed
Andrea IOVINO