

## MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA

M4C1- POTENZIAMENTO DELL'OFFERTA DEI SERVIZI DI ISTRUZIONE: DAGLI ASILI NIDO ALLE UNIVERSITÀ

### Investimento 3.2: Scuola 4.0

#### *Scuole innovative, nuove aule didattiche e laboratori*

La misura mira alla trasformazione degli spazi scolastici affinché diventino connected learning environments adattabili, flessibili e digitali, con laboratori tecnologicamente avanzati e un processo di apprendimento orientato al lavoro. Con questo progetto si persegue l'accelerazione della transizione digitale del sistema scolastico italiano con quattro iniziative:

- Trasformazione di circa 100.000 classi tradizionali in connected learning environments, con l'introduzione di dispositivi didattici connessi
- Creazione di laboratori per le professioni digitali nel II ciclo
- Digitalizzazione delle amministrazioni scolastiche
- Cablaggio interno di circa 40.000 edifici scolastici e relativi dispositivi

[Scarica il Decreto e il Piano Scuola 4.0](#)

### SCUOLA 4.0 - FRAMEWORK 1

## NEXT GENERATION CLASSROOM

Oltre **100.000 aule** trasformate in ambienti innovativi di apprendimento

studentesse e studenti al centro

spazi adatti alle pedagogie innovative

valorizzazione della leadership pedagogica dei docenti

**PER FAVORIRE**

- apprendimento attivo e collaborativo, con didattica personalizzata
- relazioni, motivazione, benessere emotivo
- peer learning, problem solving e co-progettazione

**PER CONSOLIDARE**

- abilità cognitive e metacognitive (pensiero critico, pensiero creativo, imparare ad imparare)
- abilità sociali ed emotive (empatia, responsabilità e collaborazione)
- abilità pratiche o fisiche (uso corretto di nuove informazioni e dispositivi di comunicazione digitale)

**DESIGN**

Inclusività, accessibilità, comfort, flessibilità, integrazione tra interno ed esterno: ogni aula diventa un ecosistema di interazione, condivisione, cooperazione, che integra le tecnologie e accoglie pedagogie e metodologie innovative

**DOTAZIONI**

- arredi modulari e flessibili per consentire rapide riconfigurazioni
- connessione
- schermo digitale
- dispositivi per la possibile fruizione a distanza di tutte le attività
- dispositivi per la promozione di scrittura e lettura
- dispositivi per la fruizione di contenuti attraverso la realtà virtuale e aumentata e per esperienze immersive
- dispositivi per lo studio delle STEM, per la creatività digitale, per l'apprendimento del pensiero computazionale, dell'intelligenza artificiale e della robotica
- integrazione tra aula fisica e ambiente/piattaforma virtuale, per incoraggiare nuove dimensioni di apprendimento ibrido
- accesso al catalogo digitale, raccolta di risorse digitali di base, software e contenuti disciplinari o interdisciplinari, disponibili anche sul cloud

### SCUOLA 4.0 - FRAMEWORK 2

## NEXT GENERATION LABS

Realizzare laboratori per **le professioni digitali del futuro** nelle scuole secondarie di secondo grado

- per fornire competenze digitali specifiche, con effettiva simulazione di luoghi, strumenti e processi legati alle nuove professioni
- per ampliare l'offerta formativa, con attrezzature digitali avanzate, formazione dei docenti e innovazione dei profili di uscita
- per avvicinare la formazione alle nuove competenze richieste dal mondo del lavoro
- per permettere a studentesse e studenti di accedere a percorsi professionali di qualità e gratificanti
- per costruire alleanze con le imprese, le startup, le università e i centri di ricerca

**Un continuum fra scuola e mondo del lavoro con ambienti fluidi, multidimensionali e riconfigurabili dove**

sviluppare competenze personali in collaborazione con il gruppo dei pari

acquisire competenze orientate al lavoro e trasversali ai settori economici

attivare percorsi di formazione curricolari, extracurricolari, PCTO

**ESPERIENZE**

- job shadowing: osservazione diretta e la riflessione dell'esercizio professionale
- lavori in gruppo e per fasi con approccio work based learning e project based learning
- ideazione, pianificazione e realizzazione di prodotti e servizi

**AMBITI TECNOLOGICI**

robotica e automazione | intelligenza artificiale | cloud computing  
 cybersicurezza | internet delle cose | making e modellazione e stampa 3D/4D  
 creazione di prodotti e servizi digitali, in realtà virtuale e aumentata  
 comunicazione digitale | elaborazione, analisi e studio dei big data  
 economia digitale, e-commerce e blockchain

**SETTORI ECONOMICI**

agroalimentare | automotive | ICT | costruzioni | energia | servizi finanziari  
 manifattura | chimica e biotecnologie | trasporti e logistica | transizione verde  
 pubblica amministrazione | salute | servizi professionali | turismo e cultura